

Vielbeißer

Vielbeißer sind die selbstermannte Elite der Gnoblarheit und besitzen in der Tat die beste Auszustung üter: Gemeinschaft. Sie tragen die verschiedensten fremdartigen und exotischen Kleidungsstucke und kleiden sieh mit großen Utelmen oder Huten. Als die Großten und Gemeinsten ihrer Art wollen sie besser werden als andere Gnoblars, was wiele Vielbeißer dazu gebracht hat, zu wilden, unbedachten Expeditionen über den Kontinent aufzugebracht hat, zu wilden, unbedachten Expeditionen über den Kontinent aufzu-

brechen Vielbeißer genießen besonders Geschichten von Krieg und legendaren Helden, und dieses Verlangen ist es, das sie dazu bringt, die Gnoblangesellschaft zu verlassen und sich selbst einen Namen zu schaffen. Natürlich ist dies auch der Grund für den Tod der meisten Vielbeißer. Manchmal bildet sich aber auch ein großer Mob Vielbeißer, und bereist den Kontinent als Södlner auf kurzen Questen, auf denen sie Ruhm erlangen und gatte Kriegssechichten stehlen können.

Sonderregeln

Söldner: Vielbeißer können in Armeen von Söldnern, Orks & Goblins oder Chaoszwergen als Söldnereinheit aufgestellt werden.

Ogerkopsstandarte (Magische Standarte) 20 Punkte

Die rebellischsien und bösartigsten Gnoblars im sich manchmal zusammen und sätzen sich in Gruppen von funfzig oder mehr ag einen einsamen Oger, schneiden mit groben, improessierten Waffen seine Kohle durch und präsentieren seinen Kopf als Zeichen des Sieges.

Wenn der Trager der Ogerkopfstandarte sich einer Einheit Gnoblars anschließt (égal welchen Typs), muss diese Einheit nicht langer für Zamken würfeln, jedoch unterliegt jede Ogereinheit, die gegen den Trager oder die Einheit, in der er sich befindet, kämpft, den Regeln für Hass, wie im Warhammer-Regelbuch beschrieben.

0-2 VIELBEISSER Punkte/Modell: 5

Ogerbeißer Einheitengröße: 20+

Waffen & Rüstung: Handwaffe, Flegel und leichte Rüstung

Optionen

Vielbeißer

- Werte einen Vielbeißer für +5 Punkte zu einem Musiker auf
- Werte einen Vielbeißer für +5 Punkte zu einem Ogerbeißer auf.
- Werte einen Vielbeißer für + 10 Punke zu einem Standartenträger auf.
- Dürfen Schilde (+2 Punkte pro Modell) tragen
- Dürfen ein magisches Banner für bis zu 50 Punkte tragen

Sonderregeln Söldner