



Startseite  
Angriff auf den  
Schädelpass  
Miniaturenvorschau  
Games Workshop  
finden  
Newsletter abonnieren

F&A's & Errata  
Kriegerbanden

**Veranstaltungen**  
Grand Tournament 2008  
Weihnachten bei GW  
Ich will  
Games Workshop!  
... in der Drakenburg

Archiv: Games Day 2007

**Armeebücher**  
Bestien des Chaos  
Bretonia  
Das Imperium  
Dunkelelfen  
Echsenmenschen  
Gruftkönige  
von Khemri  
Hochelfen  
Horden des Chaos  
Ogerkönigreiche  
Orks & Goblins  
Skaven  
Vampire  
Waldelfen  
Zwerge

**Anderer Armeen**  
Kislev  
Riesen  
Söldner

**Kampagnen**  
Allgemeine Einführung  
Mächtige Königreiche  
Grenzgrafschaften  
Die Nemesis-Krone  
Lustria  
Eroberung der  
Neuen Welt  
Der Sturm des Chaos

**Support**  
Magiekarten  
Erratas und andere  
Downloads  
Spieleübergreifendes  
Hobbyportal

**Anderer  
Spielsysteme**  
Warhammer 40.000  
Der Herr der Ringe  
Blood Bowl  
Epic: Armageddon  
Inquisitor  
Morthelm  
Necromunda  
Raumflotte Gothic  
Warmaster

**Diverses**  
Miniaturenvorschau  
White Dwarf  
Copyright Richtlinien  
Fälschungen  
Impressum  
Online Shop

**Externe Links**

## GOTREK UND FELIX

Die folgenden besonderen Charaktermodelle wurden anders als die in den Armeebüchern vorgestellten noch nicht ausführlich getestet und sind daher nicht unbedingt ausgewogen. Folglich musst du dir vor dem Spiel die Erlaubnis deines Gegners einholen, falls du die Modelle gegen ihn einsetzen möchtest.

Gotrek und Felix sind zwei Abenteurer auf Wanderschaft. Auf ihren Reisen durch die Länder der Alten Welt wurden sie schon in so manche Schlacht verwickelt. Gotrek und Felix sind eine legendäre Söldnereinheit und können als Seltene Einheit in jede Zwerge-, Bretonen- (obwohl die eigentlich keine Söldner einsetzen dürften) und Imperiumsarmee aufgenommen werden. Sie müssen genau wie hier beschrieben eingesetzt werden und dürfen keine zusätzlichen magischen Gegenstände oder Ausrüstung erhalten.



Gotrek und Felix bilden eine Plänklereinheit bestehend aus zwei Modellen. Obwohl sie beisammen bleiben müssen, gelten sie als Charaktermodelle und befolgen alle entsprechenden Regeln (betreffs Herausforderungen, Beschuss, Siegespunkte etc.). Sie können sich wie jede andere plänkelnde Einheit frei bewegen und verfügen über einen 360° Sichtbereich.

### Gortrek und Felix im Spiel

	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Gotrek Gurnisson	3	7	2	4	5	3	5	4	10
Felix Jäger	4	5	5	4	4	2	5	3	8

#### Punkte

475 (Felix 162 Punkte, Gotrek 313 Punkte).

#### Waffen

Gotrek trägt seine Runenaxt, Felix ist mit dem Drachentöter bewaffnet. Felix trägt außerdem eine leichte Rüstung.

#### Gotrek

Gotrek Gurnisson ist der wahrscheinlich bekannteste Trollslayer der Warhammer Welt, der gegen Monster aus dem Ödland bis hinauf in die Chaoswüsten gekämpft hat. Als Dämonenslayer ist er unerschütterlich, und solange er am Leben ist, bleibt auch Felix unerschütterlich. Zusätzlich wird Gotreks Stärke stets soweit erhöht, dass sie ebenso hoch wie der Widerstand des Gegners ist. Ist sie sowieso gleich hoch oder höher, wird sie nicht modifiziert. Das hat zur Folge, dass Schadenswürfe nie schwieriger als 4+ sind. Die modifizierte Stärke wirkt sich außerdem wie üblich auf den Rüstungswurf des Gegners aus.

Beachte, dass Gotrek dadurch sogar eine höhere Stärke als 6 erhalten kann. Als Zwerg hasst Gotrek Grünhäute jeden Typs und flieht und verfolgt 2W6-1 Zoll. Solange Gotrek am Leben ist, darf auch Felix nur 2W6-1 Zoll fliehen und verfolgen. Beachte, dass Gotrek auch entschlossen ist und daher marschieren darf wenn sich Feinde in 8 Zoll Umkreis befinden.

#### Gotreks Runenaxt

Gotreks gewaltige Runenaxt ist mit mächtigen Zaubern belegt. Für jede ursprüngliche Attacke, die trifft, darf Gotrek eine weitere Attacke durchführen. Zusätzlich verliert jeder Gegner mit Widerstand 5 oder mehr 2 statt einem Lebenspunkt pro nicht verhindertem Schadenpunkt.

#### Drachentöter

Diese verzauberte Klinge dürstet nach Drachenblut und zwingt ihren Träger, diese monströsen Kreaturen im Kampf zu stellen, wobei sie ihm übernatürliche Schnelligkeit und Stärke verleiht.

Der Drachentöter verleiht Felix +2 Attacken. Wenn sich ein Drache in Angriffsreichweite befindet, muss Felix ihn angreifen. Gegen Drachen darf Felix jeden Treffer- und jeden Schadenwurf einmal wiederholen.

#### Gotreks Schicksal

Die Ahngötter der Zwerge scheinen über Gotreks Schicksal zu wachen und ihm eine besondere Bestimmung zugedacht zu haben. Und dieses Schicksal teilt Felix, seitdem ihn sein eigener Schwur an den Zwerg gebunden hat. Das bedeutet einerseits, dass sie nicht zur Ruhe kommen, bis der Tod sie ereilt. Andererseits sind sie auch in der Lage, Schlachten zu überleben, die tausend andere das Leben gekostet hätten. Um diesen Umstand darzustellen, verfügen Gotrek und Felix über einen 4+ Rettungswurf und Magierresistenz (2). Die zusätzlichen Bannwürfel gelten für beide zusammen. Gotrek darf sich nie einer Einheit anschließen, und für Felix gilt dasselbe, solange sein Kumpan am Leben ist. Wenn Gotrek ausgeschaltet wird, profitiert Felix nicht weiter von Gotreks Schicksal.

Black Library  
Black Industries  
Forgeworld  
Sabertooth Games  
Specialist Games  
THQ's Dawn of War  
NamcoBandais  
Mark of Chaos  
Warp-Artefakte



[Zurück: Völkerseite der Zwerge](#)

© Games Workshop Ltd. 2008. Alle Angaben ohne Gewähr. Änderungen vorbehalten.  
Games Workshop und das Games-Workshop-Logo, Warhammer, die Warhammer-Logos, sowie alle weiteren Logos, Insignien, Bilder, Miniaturen und Materialien des Warhammer-Universums sind entweder ®, TM und/oder © Games Workshop Ltd 2000-2008, verschiedentlich registriert im Vereinigten Königreich und anderen Ländern der Erde. Alle Rechte vorbehalten. Alle Rechte vorbehalten.  
Mehr Informationen zum Urheberrecht findest du [hier...](#)